

MOŘSKÝ KONÍK



Háčkuje se krátkými sloupky /KS/

Pokud není uvedeno jinak, háčkuješ do kruhu, čili kruhových řad. To znamená, že si značkovačem (nebo kouskem jiné příze) označíš poslední oko v řadě a další řadou plynule pokračuješ. V návodu je uveden přechod řetízkovým okem a spojením řady, ale to nedělej, hračky se háčkují vcelku a spojení řad přes oko jde vidět, měla bys na hračce viditelný šikmý spoj.

V = dva krátké sloupky do jednoho oka

A = sháčkovat dva krátké sloupky v jeden

(V,1) *2 znamená, že úkony v závorce opakuješ tolikrát, jaké číslo je uvedeno za hvězdičkou. Zde tedy dva krátké sloupky do jednoho oka, do dalšího oka krátký sloupek a tohle udělat celkem dvakrát.

Pokud je uvedeno pouze např. **V,4** děláš opakovaně do konce řady (dva krátké sloupky do jednoho oka, do dalších čtyřech ok po jednom ks a opakuješ to do konce řady).

/48/ číslo v lomítku na konci řádku udává výsledný počet ok v řadě. Uvádím je jen někde pro kontrolu.

Přiložená příze je příliš slabá a háček příliš silný, dělala jsem jej silnější přízí.

Dno koníka doporučuji vyztužit trochou rýže, aby se zatížil a hezky stál.

Návod i háčkování jsem dělala podle návodu, zde je vždy první rozháčkování, ale obvykle, a já jsem také tak zvyklá, je rozháčkování v opačném pořadí, myslím, že to bude fungovat stejně.

HLAVA / Kontrastní barva:

Začíná to čumákem, postupně se tvaruje hlava. Nenech se zmást, začíná to kuželem, který se po tom přetočení vmáčkne dovnitř, takže bude mít takovou dutinku, viz obrázek na krabici. Samozřejmě se začátek blbě dělá a přijde mi zbytečně komplikovaný, druhý kus bych si udělala trochu jinak pohodlněji. U druhé řady prostě pochopíš, že přiložená příze je k ničemu.-)

- 1) 5 KS do magického kroužku
- 2) 5 ks
- 3) V, 4
- 4) V, 1 /9/
- 5) KS /9/
- 6) V, 2 /12/
- 7) V, 3 /15/

Změna barvy příze na barvu těla

- 8) otočit práci, KS /15/
 - 9) V, 4 /18/
 - 10) ks /18/
 - 11) A, 4 /15/
 - 12 – 15) KS 4 řady /15/
 - 16) A, 3 /12/
 - 17) V, 1 /18/
 - 18) ks /18/
 - 19) V, 2 /24/
 - 20-21) KS 2 řady /24/
 - 22) V, 3 /30/
 - 23) V, 4 /36/
 - 24) V, 5 /42/
 - 25) V, 6 /48/
 - 26-38) KS 13 řad /48/
- Vycpat
- 39) A, 6 /42/
 - 40) A, 5 /36/
 - 41) A, 4 /30/
 - 42) A, 3 /24/
- dovycpat
- 43) A, 2 /18/
 - 44) A, 1 /12/
 - 45) A /6/

Ukončit a jehlou stáhnout otvor

TĚLO

Tělo se začíná háčkovat ne do kroužku, ale do oválu. Pořád platí pravidlo označování posledního oka v řadě. **V první řadě** doporučuji vyjímku - označit **první oko**, to je první soupek z prvních 4, abys viděla, že to máš dobře. Tuhle část nemusíš vycpávat, bude si ti lépe pracovat.

- 1) Řetízek 10 Ok. |Od druhého oka od háčku 4V, 7 KS, 4V /vychází to na konci řetízku/
a pokračuješ na druhé straně 7 KS /22/
- 2) (V, 2, V, 3, V, 3) *2 /14/
- 3) (V, 1, V, 1, V, 9) *2 /34/
- 4) KS /34/
- 5) 2, V, 2, V, 2, V, 9, V, 2, V, 2, V, 9 /40/
- 6) 4, V /48/
- 7) V, 7 /54/
- 8-11) KS 4 řady /54/
- 12) V, 8 /60/
- 13) KS /60/
- 14) V, 9 /66/
- 15 – 17 KS 3 řady /66/
- 18) 36 KS, 21 ok vynechat – poslední 21. označit značkovačem, ten tu nech (končí zde vlastně řada) a pokračuješ dál 9 KS - udělá se ti rozdělení práce na kolo zvlášť /45/
Zde se práce rozdělí na dva tunely. Pokračuješ plynule dál, jak máš háček a nové kolečko. Dej si další značkovač na znamení konce řady, toho prvního si nevšímej. Druhý otvor se bude zpracovávat dále, tam je ocas. Toho si teď nevšímej.

- 19) KS /45/
- 20) 8, A, 2, A, 2, A, 27 /42/
- 21-22) KS 2 řady /42/
- 23)) 8, A, 2, A, 2, A, 24 /39/
- 24-25) KS 2 řady /39/
- 26) 7, A, 2, A, 2, A, 22 /36/
- 27-28) KS 2 řady /36/
- 29) 3, A, 2, A potom pokračovat dokola 2, A až na konec řady. Zde mi to myslím nevyšlo úplně přesně, ale to se ztratí. Případný rozdíl dorovnáš v další řadě. Konečný počet ok v řadě /30/.
- 30-32) KS 3 řady /30/ zde si můžeš dorovnat počet ok, pokud ti nevyšly v předchozí řadě.
- 33) KS, A, 2, A potom pokračovat dokola 2, A až na konec řady. Zde mi to myslím nevyšlo úplně přesně, ale to se ztratí. Případný rozdíl dorovnáš v další řadě . Konečný počet ok v řadě / 24/.
- 34-35) KS 2 řady /24/
- 36) háček o 1 řadu níž – KS. /24/ Budeš tedy píchat do oka ve spodnější řadě a přizi si vytahovat víc nahoru. Lem se tak krásně zpevní. Pokud ti není jasné, co máš dělat, udělej řadu klasicky. Ukonči a nech delší konec na přišítky hlavy.

OCAS

Ocas je navázání na tom tunelu, co jsme nechaly bokem. **Přizi navážeš v místě, kde máš značkovač, zde bude první sloupek. Pokud sis jej oddělala, pracuješ prostě v tom kolečku – kruhové řadě, co vidíš.**

- 1) 5 Ks, A /18/
- 2-8) KS 7 řad /18/
- 9) A, 1na konci řady vyjdou 2 KS /15/

Tělo vycpat. Ocas vycpat jen částečně, aby bylo tělo vytvarované, ale konec ocasu se bude motat do šneka, takže cca polovinu nechat bez vycpání. Můžeš si to v průběhu háčkování zkusit, jak se ti to bude líbit.

10-20)	KS	11 řad	/15/
21)	A, 3		/12/
22-32)	KS	11 řad	/12/
33)	A, 2		/9/

Ukončit, nechat delší příyi na šití. Konec jsem sešla jen na placato k sobě a srolování ještě prošla.

HŘÍVA / VLASY (kontrastní barva)

Zde se pracuje v rovných řadách, uděláš pruh

- 1) 14 řetízkových ok. 6KS, řetízkové oko, oko přeskočit, 6 KS
- 2) Za zadní nit: 6 KS, řetízkové oko, oko přeskočit, 6 KS
- 3-60) Stejně jako druhá řada (těch 60 řad teda nevím, dělala jsem pořád dokola, dokud jsem neměla velikost.)

Na hlavu přišij za očka ve středu pruhu. Tvaruj to volně, pokud příliš utáhneš, hříva nebude hezky stát.

PLOUTEV 2x (kontrastní barva)

- 1) Řetízek 8 ok, od druhého oka od háčku 7 ks
- 2) Za zadní nit 7 ks
- 3-12) 7 ks